

REGULAMIN

REGULAMIN TURNIEJU

1. W turnieju brać mogą udział:

kat. Żak F1(2012) – chłopcy ur. 1.01.2012 r. i młodsi oraz dziewczynki ur. 1.01.2010 r. i młodsze

kat. Żak F2(2013) – chłopcy ur. 1.01.2013 r. i młodsi oraz dziewczynki ur. 1.01.2011 r. i młodsze.

kat. Skrzat G1(2014) – chłopcy ur. 1.01.2014 r. i młodsi oraz dziewczynki ur. 1.01.2012r. i młodsze

2. Zawodników obowiązuje posiadanie podczas turnieju dokumentu ze zdjęciem stwierdzającym tożsamość i wiek. Weryfikacja zawodników możliwa jest przez cały turniej przez organizatora na wniosek trenera drużyny.
3. Klub zobowiązany jest do dopuszczenia do rozgrywek zawodników, którzy posiadają aktualne badania lekarskie.
4. Wszyscy zawodnicy z danej drużyny grają w jednolitych koszulkach z numerami.
5. Mecz trwa 1x25 minut.
6. Jeżeli zespół nie stawi się na turniej zostanie ukarany odjęciem 4 pkt w tabeli rundy zasadniczej.
7. Mecze rozgrywane są na sztucznej nawierzchni pod balonem(ul. Bałtycka 59 w Bydgoszczy) o wymiarach 20 x 40 m.
8. Za niesportowe zachowania przewidziane są kary minutowe. Sędzia może wykluczyć zawodnika na 3 minuty – w tym czasie drużyna przeciwna gra w przewadze. Dwukrotna kara 3 minut dla jednego zawodnika jest równoznaczna z wykluczeniem go z trwającego spotkania. Po 3 minutach może zastąpić go inny gracz. Nadmierne niesportowe zachowanie w ocenie sędziego lub organizatorów może skutkować wykluczeniem z kolejnego spotkania, kolejnego turnieju lub wykluczeniem z rozgrywek danego zawodnika.
9. Mecze rozgrywane są piłkami w rozmiarze 4. Skrzat G1(2014)- piłka rozmiar 3.
10. Na boisku w jednej drużynie gra nie więcej niż 5 zawodników(4 zawodników + bramkarz).
11. Rzuty wolne są bezpośrednie lub pośrednie – zależnie od decyzji sędziego.
12. Przeciwnik przy rzucie wolnym powinien być ustawiony minimum 3 metrów od piłki.
13. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 m.
14. Wrzut z autu wykonywany jest nogą. Zawodnik ma dowolność, co do rozpoczęcia gry – może podać piłkę lub wprowadzić. Zawodnik wykonujący wrzut z autu lub wprowadzający piłkę z autu nie może bezpośrednio zdobyć bramki.

15. Rzut od bramki wykonuje bramkarz. Zagranie można wykonać w dowolny sposób – ręką lub nogą. Przeciwnicy muszą przebywać poza polem karnym aż do momentu opuszczenia piłki z pola karnego.
16. Z rozpoczęcia gry z punktu środkowego nie można zdobyć bezpośrednio bramki.
17. Pozostałe przepisy stosowane są wg unifikacji PZPN na sezon 2020/21 w kategorii żak.
18. Ze względu na panującą sytuację COVID-19 w czasie turnieju na boisku przebywają trenerzy wraz z zawodnikami oraz jeden rodzic w wyznaczonej przez organizatora strefie. Sytuacja dotycząca rodzica w przypadku zaostrzenia obostrzeń może ulegać zmianie (rodzic nie będzie mógł w takiej sytuacji przebywać na obiekcie)
19. Jeżeli rodzice/opiekunowie dzieci nie będą przebywali w określonych strefach lub ich zachowanie będzie nieodpowiednie organizator lub sędzia może upomnieć dane osoby. Niestosowanie się do uwag sędziego lub organizatora może skutkować zakończeniem spotkania i walkowerem dla drużyny przeciwnej.
20. Trenerzy drużyn uczestniczących w rozgrywkach proszeni są o poinformowanie rodziców/opiekunów oraz rodzin, by nie kumulowały się przy hali sportowej oraz przylegającym do hali parkingu.
21. W przypadku gdy zespoły w danym meczu mają zbliżone kolory strojów, dla odróżnienia gospodarz meczu ubiera plastrony (zespół zapisany jako pierwszy).
22. Do dyspozycji drużyn w czasie turnieju są dwie szatnie, zwane przechodnimi.
23. Za rzeczy pozostawione na terenie obiektu organizator nie odpowiada.
24. Koszty dojazdu ponoszą jednostki delegujące.
25. Organizator Turnieju nie zapewnia ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków w trakcie zawodów.
26. Wszelkie wątpliwości rozstrzyga Organizator Turnieju i do niego należą ostateczne decyzje.

FINAŁY JLIGA 2020/2021

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Po rundzie zasadniczej liga została podzielona na 4 grupy finałowe w zależności od zajętego miejsca w tabeli– Serie A(miejsca 1-4), Serie B (miejsca 5-8), Serie C (miejsca 9-12) i Serie D(miejsca 13-16). Punkt dotyczy JLiga 2012 oraz Jliga 2013.
2. W kategorii 2014 wszystkie Finały traktowane są jako Finały Serie A. W czasie Finałów dla skrzatów zakłada się, że „każdy jest zwycięzcą”.
3. W czasie Finałów zespoły rywalizują o mistrzostwo Serie A, Serie B, Serie C oraz Serie D(nazewnictwo lig włoskich). W Finałach drużyny rozpoczynają grę z dorobkiem punktowym wywalczonym w czasie Rundy Zasadniczej. Bramki są wyzerowane.
4. Terminarz gier wraz z przepisаныmi punktami zawarty jest w załączniku „Terminarz Finały JLiga 2020/2021”.
5. Finały rozgrywamy wg zasady „każdy z każdym” rozstawiając zespoły odpowiedniego do zajętego miejsca w tabeli, tj. w Serie A kolejno: 1-4, 2-3, 1-3, 2-4, 1-2, 3-4. Każdy turniej Finałowy rozgrywany jest wg wskazanego klucza.
6. O wyższym miejscu decyduje kolejno: łączna ilość punktów(runda zasadnicza + Finały), bezpośrednie pojedynki(mecz w rundzie zasadniczej i Finałach), bilans bramkowy w turnieju Finałowym(bez bramek w rundzie zasadniczej). Jeżeli w przypadku dwóch lub więcej drużyn nie można wyłonić wyższego miejsca należy sklasyfikować dwie drużyny na tej samej pozycji. Jeżeli powyższe nie pozwoli sklasyfikować drużyn w Finale Serie A (JLiga 2012 i Jliga 2013) należy zarządzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami(3 uderzenia dla każdej drużyny. W przypadku dalszego remisu kontynuowana jest gra po 1 uderzeniu aż do wyłonienia zwycięzcy).
7. Każda drużyna po skończonych Finałach otrzyma puchar oraz medale. Organizator zapewnia medale dla 12 zawodników.
8. Organizator zapewnia na każdy turniej opiekę medyczną, sędziego oraz osobę delegowaną przez organizatora, która ma zapewnić odpowiednią organizację.
9. Drużyny mogą zgłosić do rozgrywek nieograniczoną liczbę zawodników, z uwagą, że zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę w danej kategorii wiekowej.
10. Jeżeli liczba zawodników jest wyższa od 12 to dany zespół pokrywa zakup dodatkowych medali w czasie Finałów – koszt 15 zł/sztuka.
11. Przed każdym turniejem trener sporządza protokół, w którym podaje listę zawodników.